

Maribor, 3. 4. 2017

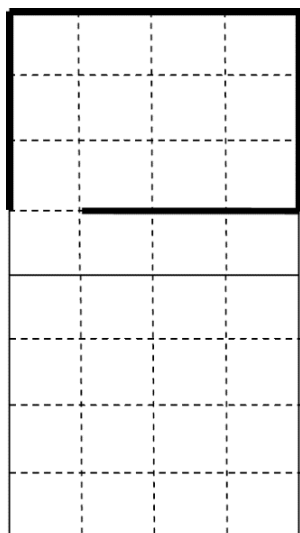
Zadeva: Navodila za izvedbo regijskih tekmovanj *RoboCupJunior Reševanje Črta 2017*

Spoštovani!

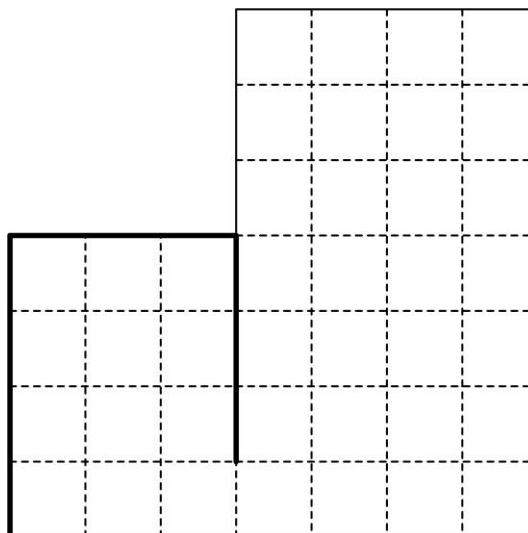
V tem mesecu boste organizirali regijsko predtekmovanje *RoboCupJunior Reševanje Črta 2017*. Za organizacijo tekmovanja se vam že v naprej zahvaljujemo, hkrati pa vam posredujemo nekaj napotkov za izvedbo tekmovanja.

Arena

Regijska tekmovanja se bodo izvedla na enakih arenah, kot lansko leto. Proga za srednje šole (SŠ) bo izvedena tako, da jo bo možno sestaviti z uporabo osnovnih plošč starih aren (slika 2).



Slika 1: primer arene za OŠ



Slika 2: primer arene za SŠ

Načrt proge

Za regijska tekmovanja SŠ bodo načrt proge in pripadajoč točkovnik pripravili predstavniki državnega tekmovanja. Organizatorji regijskega tekmovanja načrta ne smejo spreminjati.

Za regijska tekmovanja osnovnih šol (OŠ) bodo načrt proge in pripadajoč točkovnik pripravili predstavniki državnega tekmovanja, pri čemer se organizatorjem teh tekmovanj dovoli, da načrt proge in točkovnik spremenijo, ali pa ju v celoti pripravijo sami.

Organizatorji regijskih tekmovanj bodo načrt proge in točkovnik prejeli pred tekmovanjem po elektronski pošti. Organizatorji regijskih tekmovanj so zavezani k molčečnosti. Načrte prejetih prog ne smejo brez privolitve organizatorjev državnega tekmovanja dajati tretjim osebam.

Pravila tekmovanja

Regijska tekmovanja za OŠ in SŠ se morajo izvesti po pravilih za državno tekmovanje. Mednarodna in prirejena pravila za leto 2017 so objavljena na spletni strani tekmovanja:

<https://robobum.um.si/pravila/aktualna-pravila>.

Točkovanje

Točkovanje je glede na lansko leto rahlo spremenjeno. Pomembnejše so predvsem sledeče razlike:

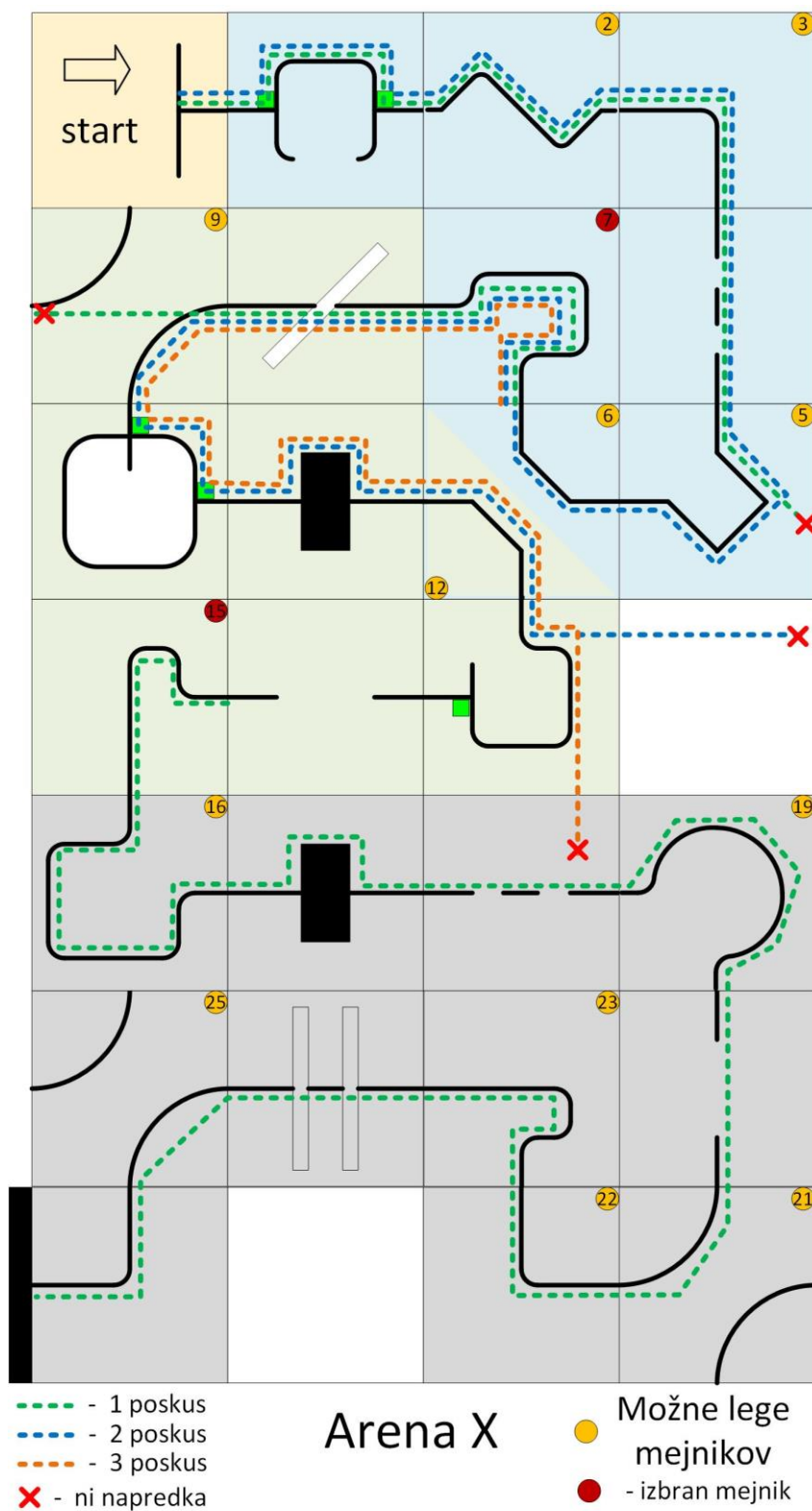
1. žrtve v evakuacijskem območju so žive in mrtve,
2. ploščica pred vhodom v evakuacijsko območje ni več kontrolna točka,
3. za uspešno vrnitev iz evakuacijskega območja (po uspešnem reševanju vsaj ene žrtve) ekipa pridobi dodatne točke.

Podobno kot lansko leto, tudi letos ekipa pridobi dodatne točke, ko robot doseže posamezno kontrolno točko. Število dodatnih točk je odvisno od (1) števila ploščic, ki jih robot prevozi od prejšnje kontrolne točke in (2) od št. poskusov. Za lažji izračun teh točk se v točkovniku nahaja stolpec »št. plošč. mejnika«, kamor se vpiše zaporedna številka ploščice, na katero je vodja ekipe postavil oznako kontrolne točke (plošček). Ploščice, na katere sme vodja ekipe postaviti oznako kontrolne točke, bodo v načrtu proge označene s krogom oranžne barve (v skladu z mednarodnimi pravili se oznaka kontrolne točke se ne sme nahajati na ploščici, ki se točkuje).

Za lažje razumevanje letošnjega točkovanja se v prilogi nahaja primer tekme (namišljen scenarij) in pripadajoč končni točkovnik.

Lep pozdrav,
Darko Hercog

Priloga 1: RCJ Reševanje Črta SŠ 2017 - primer točkovanja



TOČKOVNIK regijsko tekmovanje RCJ REŠEVANJE ČRTA SŠ

Kraj, datum: , .._.2017

ARENA, tek:

SŠ: IME EKIPE:

Imena članov ekipe:

	1.poskus	2.poskus	3.poskus	Št. ploš. mejnika
Točkovanje prevoženih plošč	plošč * 3 tč.	plošč * 2 tč.	plošč * 1 tč.	
Start (ob pristopu tekmovanja)	3			
od starta do 1.mejnika	<u> </u> * 3 =	<u>7</u> * 2 =14	<u> </u> * 1 =	7
od 1.mejnika do 2.mejnika	<u> </u> * 3 =	<u> </u> * 2 =	0 * 1 = 0	15
Skupaj (max. 81 točk):	14			
1. križišče	15			
2. križišče	15			
1. prekinitiv črte (2 delna)	20			
2. hitrostna ovira	5			
1. križišče	15			
2. križišče	15			
3. ovira na progi	10			
2. križišče	15			
2. prekinitiv črte	10			
3. ovira na progi	10			
4. prekinitiv črte (2 delna)	20			
5. prekinitiv črte	10			
2. hitrostna ovira (dvojna)	10			
Skupaj (max.170 točk):	145			
Evakuacija žrtev:	1.žrtev (ži)	2.žrtev (ži)	3.žrtev	4. žrtev
Uspešna rešitev	40	40	20	20
Vrnitev čez črto (ob rešeni žrtvi)	20			
Skupaj (max.120 točk):	60			

Čas vožnje (max. 8 min)	Lega žrtev	Lega trikotnika

Podpis komisije	Podpis komisije	Podpis kapitana ekipe